

Lucerne University of Applied Sciences and Arts

### HOCHSCHULE LUZERN

Wirtschaft

# Einladung zur 2. Veranstaltung des **Schweizer Innovation Lab**

### Thema: Innovation in globalisierten Märkten

**Mittwoch**, **29**. **September 2010** 9.00 – 16.30 Uhr

#### Referierende und Workshopleitende

Prof. Bruno Waser (Hochschule Luzern)

Balthasar Wicki (Ypsilus)
Dr. Thomas Bewer (Trumpf)
Dr. Erich Rütsche (IBM)



Prof. Dr. Stephanie Kaudela-Baum

lic. phil. Pierre-Yves Kocher

Prof. Dr. Patricia Wolf



















## Innovation in globalisierten Märkten

#### Programm

9.00	Begrüssungs	skaffee & Registrierung
9.15	(Moderation:	durch die ILab Organisatoren Stephanie Kaudela-Baum, Pierre-Yves Kocher) bs und künftige Entwicklungen
9.30	Begrüssung durch Dominique Peter, Schurter AG Vorstellung Schurter AG und Einführung in den thematischen Schwerpunkt	
10.00	Bruno R. Waser, Institut für Betriebs- und Regionalökonomie IBR der HSLU – W: Internationalisierungs-Strategien am Beispiel der Verlagerung von F&E und Produktion - Ergebnisse aus dem Forschungsprojekt ProduktionsInnovation.ch	
10.20	Fragerunde	
10.30	Pause	
10.50	1. Balthasar	n globalisierten Märkten Wicki – Ypsilus: "Kulturell bedingte Innovationsfaktoren" Bewer – Trumpf: "Innovation in globalisierten Märkten am Beispiel der Trumpf Maschi- sche – IBM
12.30	Mittagspaus	e
13.30	Präsentation	der Ergebnisse und Diskussion
14.15	Open Space (Moderation	: Patricia Wolf)
15.30	Sicherung der Ergebnisse	
16.15	Abschluss du	urch Dominique Peter, Schurter AG – Würdigung der Ergebnisse
16.25	Ausblick	
16.30	Apéro	
Kosten		Die Teilnahme am Anlass ist kostenlos. Die Mittagsverpflegung ist in der Kantine der Schurter AG auf eigene Kosten möglich
Veranstaltungsort		Schurter AG, Werkhofstrasse 8 – 12, 6002 Luzern
Anmeldung		Formlose Anmeldung per Mail an eveline.amrhyn@hslu.ch, faxen an 041 228 41 51 oder per Post an: Hochschule Luzern – Wirtschaft, Institut für Betriebs- und

Anmeldeschluss: 6. September 2010.

Regionalökonomie IBR, Eveline Amrhyn, Postfach 2940, 6002 Luzern